

REGULAMIN MISTRZOSTW DIECEZJI RZESZOWSKIEJ FIFA 21

Harmonogram turnieju

Zapisy trwają do soboty 2 stycznia 2021 r.

W niedzielę 3 stycznia 2021 r. poznamy pary turniejowe.

Pierwsze mecze odbędą się w poniedziałek 4 stycznia 2021 r.

Informacje dodatkowe

- Mistrzostwa Diecezji Rzeszowskiej FIFA21 rozgrywane będą wyłącznie na platformie PS4.

- Finał i półfinały będą relacjonowane w serwisie internetowym YouTube na kanale LSO Diecezji Rzeszowskiej.

- Organizatorem wydarzenia jest Liturgiczna Służba Ołtarza Diecezji Rzeszowskiej.

- Zwycięzca Turniej pod koniec września otrzyma grę „Fifa 22”

REGULAMIN Mistrzostw Diecezji Rzeszowskiej FIFA21

§1 Postanowienia Ogólne

1. Udział w Rozgrywkach jest darmowy.

2. Uczestnicy Rozgrywek biorą w nich udział dobrowolnie oraz na własne ryzyko i odpowiedzialność.

3. Uczestnicy rozgrywek zobowiązani są do posiadania aktywnej usługi PS Plus dla konsoli PlayStation

4. Do udziału w turnieju mogą zgłosić się osoby, które aktywnie i aktualnie należą do LSO lub innych grup duszpasterskich (Oaza, RAM, KSM)

5. Zgłoszenia będą przyjmowane do soboty 2 stycznia 2021 r.:

- mailowo: rzeszowlso@gmail.com

- telefonicznie: ks. Dominik Leniart 697-333-539.

6. Przy zgłoszeniu należy podać:

- imię i nazwisko,

- rok urodzenia,

- parafia,

- grupa duszpasterska.

§2 Rozgrywka - Zasady Ogólne

1. Rozgrywki „Mistrzostwa Diecezji Rzeszowskiej FIFA21” rozegrane będą na platformie PS4.

2. Spotkania odbywać się będą w formie „zwykłych meczów”. Każdy może zagrać dowolną drużyną lub reprezentacją kraju. Nie rozgrywamy meczów w trybie ULTIMATE.

3. Długość pojedynczej rozgrywki to 6-minutowa połowa.

4. System rozgrywek:

a) Podział na grupy.

b) W grupie gramy mecz każdy z każdym. Zwycięstwo 3 pkt.; remis 1 pkt. porażka 0 pkt.

c) Fazę grupową należy rozegrać do poniedziałku 11 stycznia. Wylosowani zawodnicy umawiają się między sobą kiedy rozegrają mecze.

d) Z każdej grupy do ćwierćfinału awansuje po 2 drużyny.

Zwycięzca A - 2 miejsce D

Zwycięzca B - 2 miejsce C

Zwycięzca C - 2 miejsce A

Zwycięzca D - 2 miejsce B

(Drużyny z pierwszych miejsc, grają pierwszy mecz w roli gospodarza)

d) W fazie pucharowej gramy do dwóch wygranych meczy

5. Każdy z Uczestników ma obowiązek wpisania i potwierdzenia wyniku/ wyników po zakończonym meczu przesyłając wyniki i screeny lub zdjęcia ekranu przedstawiające wynik na maila: rzeszowlso@gmail.com

6. Obowiązek przesłania zrzutu ekranu/wyraźnego zdjęcia z wynikiem stoi po stronie gracza, który wygrał mecz.

7. W przypadku braku zdjęcia Organizator Rozgrywek ma prawo anulować taki mecz i uznać wzajemny walkower.

8. Wszelkie próby oszustwa poprzez wpisanie fałszywego wyniku lub poprzez edycję zrzutu ekranu/wyraźnego zdjęcia zawierającego wynik będą surowo karane. Uczestnicy, którzy dopuszczą się próby oszustwa zostają natychmiastowo zdyskwalifikowani z Rozgrywek do końca ich trwania.

9. Mecz danej fazy rozgrywkowej musi odbyć się w określonym przez Organizatora terminie. Nierozegranie meczu w terminie wyznaczonym przez Organizatora skutkuje wzajemnym walkowerem obu Graczy. Konkretną godzinę rozegrania meczu w danym terminie Gracze umawiają pomiędzy sobą.

10. Po przekroczeniu 10 minut od wyznaczonej godziny, osoba, która nie stawiała się na czas może zostać ukarana walkowerem. Nieobecność przeciwnika należy udokumentować zrzutem ekranu/wyraźnym zdjęciem. Godzinę rozpoczęcia meczu ustalą pomiędzy sobą obie drużyny.

11. Jeśli jeden z graczy opuści grę i nie pojawi się w ciągu 5 minut od momentu rozłączenia, zostanie uznany za przegranego.

12. Organizator nie odpowiada za jakość połączenia Uczestników.

13. W przypadku wystąpienia nieopisanej lub nieuregulowanej w Regulaminie sytuacji/przypadku/błędu gry lub serwerów Electronics Art, głos decydujący ma Organizator.

14. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w niniejszym Regulaminie oraz jego ostatecznej interpretacji.